

きほんせってい すごろくの基本設定

- ① 2人～6人まで一緒に遊べるすごろくゲーム。
- ② 順番にサイコロを振ってコマを進め、全員ゴールしたときに最もポイントが高かった人の勝ち。
(到着した順番ではなく、ポイント数で勝敗が決まります。)

カードのポイント
活動カード: 100ポイント
風景カード: 50ポイント

ゴール順のポイント
1位: 500ポイント 4位: 200ポイント
2位: 400ポイント 5位: 100ポイント
3位: 300ポイント 6位: 0ポイント

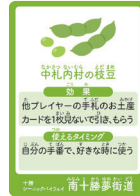
ゲームの準備

活動カード17枚、風景カード17枚、お土産カード34枚を3つのエリア(道央・道南エリア・道東エリア・道北エリア)ごとに分けて、3つの山札にして置いておく。

プレイの仕方

- ① じゃんけんで勝った人から時計回り順にプレイする。
- ② 好きなエリアのお土産カードを1人1枚引き、それを持ってスタート。
- ③ 全員のコマをスタートに置き、1人1回ずつサイコロを振り、出た目の数だけ進み、止まったマスの指示に従う。

お土産カード 各シーニックバイウェイルートから2枚計34枚



- ◆ お土産カードは、お土産マスに止まったら、1枚もらうことができる。
- ◆ 対象エリアのお土産カードの山札からカードを1枚引き、他の人に見せないで手札にする。
- ◆ 対応するカードがなくなったら、マスに止まってももう何も起こらない。
- ◆ 全てのお土産カードには使ったときに発揮する効果がある。



お土産カードはポイントをもろることができないが、付与された効果をうまく活用することで、逆転をねらうことができる。

活動カード

各シーニックバイウェイルートから1枚計17枚



◆ 活動カードは、シーニックバイウェイマスに止まったら、1枚もらうことができる。

◆ 活動カードをもらった場合は、活動に参加したことになり1回休みとなる。

◆ 1人がもらったカードはその人のものになり、他の人はもらえない。

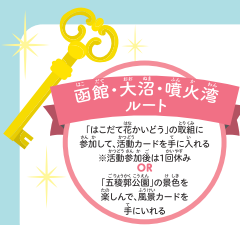
風景カード

各シーニックバイウェイルートから1枚計17枚



◆ 風景カードは、シーニックバイウェイマスに止まったら、1枚もらうことができる。

◆ 1人がもらったカードはその人のものになり、他の人はもらえない。



カード選びが勝負のカギ!

シーニックバイウェイマスでは、活動カード(100P)、風景カード(50P)、いずれか好きな方を1枚もらうことができる。

活動カードをもらった場合 → 1回休み、ポイントが高い
風景カードをもらった場合 → 1回休みにならない、ポイントが低い

風景カードをもらった場合は1回休みにはならないが、得られるポイントが低くなるため、どちらのカードをもらうかが勝負のカギとなる!

どう ほう お ぼ
道北エリア カード置き場

かつ どう
活動カード

ふう けい
風景カード



う ら む お
裏向きに置いてね

どう どう お ぼ
道東エリア カード置き場

かつ どう
活動カード

ふう けい
風景カード



う ら む お
裏向きに置いてね

どう おう どう なん お ぼ
道央・道南エリア カード置き場

かつ どう
活動カード

ふう けい
風景カード



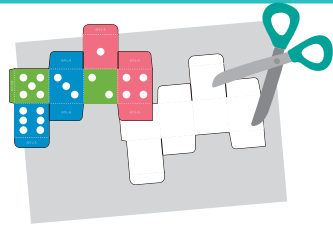
う ら む お
裏向きに置いてね

はじめる^{まえ}前に、準備^{じゆんび}しよう!

サイコロをつくろう!

01 きりと

取り取ろう
キリトリ線^{せん}に^そ沿ってサイコロを^き切り離^{はな}そう。



02 お折って、のりをつけよう

点線^{てんせん}に沿って山折り^{やまお}にし
のりしろ^ぬにのりを塗ろう。



03 くっつけて、仕上げよう

のりしろ^{しあ}をくっつけて
サイコロが完成^{かんせい}!

